

## Лицей №7

г. Саяногорск,  
Интернациональный м-н, д.15

Телефон/факс (8-390-42) 2-32-88  
Email: Lichei7@mail.ru

### Выписка по итогам психологического исследования возможностей использования настольных игры в работе школьного психолога

#### Настольная игра «Квёркл Румми»

Игра «Квёркл Румми» удобна своим карманным форматом. Играть в нее можно практически в любом месте: в машине или в поезде в дороге, на отдыхе, на перемене.

Важно обратить внимание, что правила игры не всегда могут быть усвоены детьми с первого раза.

Основная направленность игры это развитие интеллекта. Принципы перемещения игровых карт на плоскости и определенный порядок ходов способствует развитию зрительно - пространственного восприятия, зрительно-моторной координации. В игре развивается системное и логическое мышление. А так же происходит развитие: гибкости мышления – умение изменять намеченный план действий, при изменении игровой ситуации; самостоятельности мышления - умение собственными силами разглядеть игровую проблемную ситуацию и решить ее собственным оригинальным способом; активности мышления; анализа и просчета ситуации, умения находить различные варианты решения задачи и, конечно же, логики. Нужно отметить, что в процессе игры интеллектуально пассивный ребенок способен выполнить объем учебной работы, какой ему может быть недоступен в образовательном процессе. Кроме того игра «Квёркл Румми» способствует развитию произвольной памяти, внимания, наблюдательности. В ходе игры дети учатся разрабатывать свою стратегию действий, просчитыванию возможного выигрыша, исхода игры. Вырабатывается терпение, усидчивость и самое главное, эти способности дети потом применяют и в учебе.

В процессе игры развиваются коммуникативные навыки, умение сдерживать непосредственные желания, проявлять эмоционально-волевое усилие. А еще игру можно использовать для изучения иностранного языка (изучение и закрепление слов, обозначающих формы, цвета и т.п.)

Июнь 2016

педагог-психолог

Л.В. Усачева

