

ИГРА “GO”

Го — логическо-стратегическая игра из разряда «умных» на подобие шахмат. Появилась она первоначально в Китае, оттуда пришла в Японию и Корею. Сильнее всего Го напоминает игру “точки”. Но в Го другие правила и основные цели.

Смысл игры состоит в том, чтобы по очереди расставляя камни на доске окружить как можно большую территорию. Территория это все незанятые камнями пересечения линий, причем боковые и даже угловые пересечения тоже считаются.

Ставить камни в чужую территорию? — можно. Но тут надо здраво оценивать риск. Если вы будете слишком самоуверенным, то ваши камни могут быть захвачены врагом. Захваченные камни снимаются с доски.

Два игрока с камнями чёрного и белого цвета по очереди размещают их на пересечениях сетки из 19 горизонтальных и 19 вертикальных линий (пересечения называют пунктами). Камни, однажды размещённые на доске, не перемещаются, но могут быть сняты с неё. Игра начинается с пустой доски. Игроки ходят по очереди, первых ход делают чёрные. При своём ходе игрок может либо ходить, либо пасовать. Если игрок ходит, этот ход не должен приводить к повторению ранее встречавшейся в партии раскраски пунктов доски (ниже описано Правило ко). Каждый камень должен иметь хотя бы одно дамэ (точку свободы, дыхательный пункт) — соседний по вертикали или горизонтали незанятый пункт. Соседние либо связанные непрерывной цепочкой соседней камни образуют группу и делят дамэ между собой (то есть любое дамэ любого камня в группе относится одновременно ко всем камням этой группы). Когда камень или группа камней окружается камнями соперника так, что у неё не остаётся точек свободы, она считается захваченной и снимается с доски. В большинстве вариантов правил запрещено делать ход, в результате которого своя группа утрачивает последнюю точку свободы (самоубийственный ход). Исключение составляет случай, когда в результате этого хода захватываются камни противника. Правило ко, запрещается делать ход, который приводит к повторению позиции, ранее встречавшейся в партии.

Игра заканчивается, когда на доске не остаётся пунктов, ходы в которые могут принести игрокам очки. Так же игра может закончиться, когда оба игрока подряд скажут “пас”. Подсчёт очков по системе Тромпа/Тейлора. По завершении игры подсчитываются очки, набранные игроками. Игрок получает по одному очку за каждый из пунктов доски, окружённых камнями только его цвета, и по одному очку за каждый захваченный камень противника, либо за каждый собственный камень, который остался на доске к концу игры. Игрок, набравший больше очков, выигрывает. Игрок, имеющий большее количество очков после завершения партии, является победителем. При равном количестве очков объявляется ничья.