

## Сделка

Правила

Возраст 12+

Количество игроков 3-6

Содержимое игры: 108 игральных карточек, 7 карточек-маркеров гостиничных сетей, 175 акций, деньги, игральная доска, правила игры.

### Цель игра

Вы – хитрый воротила по недвижимости, знаток гостиничных сетей. Каждый раз, при покупке сети отелей, основные держатели акций получают большие дивиденды. Выигрывает тот игрок, который заработает самое большое количество денег на покупке и продаже сетей гостиниц.

### Подготовка к игре

- Положите карточки-маркеры гостиничных сетей лицом вверх в конце игровой доски.
- Положите игральные карточки на стол, чтобы их могли достать все игроки. Затем переверните их лицом вниз и перемешайте.
- Выберите одного игрока, который будет банкиром. Банкир помогает игрокам покупать и продавать акции и т.д. Если никто не хочет быть банкиром, положите акции и деньги так, чтобы все игроки могли до них дотянуться.
- В начале игры банкир выдает каждому игроку по 6000\$ (четыре купюры по 1000\$, три купюры по 500\$, и пять купюр по 100\$).
- Чтобы решить, кто ходит первый, каждый игрок берет наугад по игровой карточке и кладет ее лицом вверх на игральную доску. Тот, чья карточка ближе всех к ряду «А» ходит первым. Если у нескольких игроков карточки из одного ряда, то первым ходит тот, чья карточка ближе всех к ячейке «1А», а за ним по часовой стрелке ходят остальные. Оставьте стартовые игральные карточки на их местах.
- Каждый игрок берет себе наугад 6 карточек. Игроки могут смотреть на свои собственные карточки, но другим их лучше не показывать.

### Как играть

Каждый игрок в свою очередь совершает по порядку следующие 3 действия:

1. Ходят игровой карточкой на игровой доске.
2. Покупают от 1 до 3 акций.
3. вытягивают новую карточку лицом вниз.

### Как ходить карточкой

Карточки символизируют гостиницы и гостиничные сети. Чтобы сходить, поместите одну из ваших карточек на игральную доску на ту клетку, которая ей соответствует. Например, карточка «1А» ложится на клетку «1А».

В зависимости от клетки ход может иметь различные последствия:

- Открытие новой гостиничной сети

- Рост гостиничной сети
- Слияние двух и более гостиничных сетей
- Никакого эффекта

#### Открытие новой сети гостиниц

Если Вы ходили карточкой, и она оказалась рядом с клеткой на игровой доске, которая пока не является частью чей-то сети гостиниц, то считается, что Вы основали новую сеть гостиниц! Гостиницу можно основать, только если Вы поместили свою карточку горизонтально или вертикально, но не по диагонали. Выберите карточку-маркер с сетью гостиниц, которые еще не представлены на игровой доске и поместите ее на ту клетку, куда Вы только что сходили. За основание сети гостиниц Вы бесплатно получаете 1 акцию.

Помните: Если все гостиничные сети уже основаны, то нельзя ходить на ту клетку, которая может основать новую сеть гостиниц. Также если у сети гостиниц, которую Вы основали, больше не осталось акций Вы не получаете акцию за открытие.

#### Рост гостиничной сети:

Если Вы ходите на клетку, рядом с которой уже существует сеть гостиниц, то Ваша карточка становится частью этой гостиничной сети, увеличивая ее. Размер гостиничной сети влияет на стоимость ее акций на выплаты при слияниях.

#### Слияние гостиничных сетей:

Когда Вы ходите на клетку, которая соприкасается с двумя или более гостиничными сетями, то происходит слияние. При слиянии более крупная гостиничная сеть приобретает более мелкую сеть. Во время слияния та клетка, на которую вы сходили не прибавляется ни к одной из сетей при расчете их размеров.

Стоимость акций Континентальной сети при покупке/продаже за 1 акцию: Шесть карточек = 800\$ за акцию (см. таблицу на стр.4).

Стоимость акций Всемирной сети при покупке/продаже за 1 акцию: Три карточки = 300\$ за акцию (см. таблицу на стр.5).

Стоимость акций Имперской сети при покупке/продаже за 1 акцию: Три карточки = 400\$ за акцию (см. таблицу на стр.4).

1G – Основание: 1G откроет новую сеть гостиниц.

4E – Рост: 4E увеличит Континентальную сеть гостиниц.

9E – Слияние: 9E осуществит слияние Континентальной и Имперской сетей. Так как Континентальная сеть больше Имперской, она приобретает Имперскую.

10C – 10C осуществит слияние Всемирной и Имперской сетей. Так как обе сети одного размера, игрок сам выбирает, какая сеть растет.

Помните: Карточки 4А и 6Н никак не повлияют ни на одну из сетей.

## ВАШИ ШЕСТЬ КАРТОЧЕК

---

Как происходит слияние:

1. Посчитайте количество карточек всех гостиничных сетей, которые задействованы в слиянии. Меньшая цепь приобретает более крупной. Если сети имеют одинаковый размер, то ходивший игрок решает, какая сеть будет покупателем.
2. Определите, кто является главным акционерами той сети, которую продают, а кто второстепенным. Каждый игрок считает свои акции этой сети. Тот игрок, у кого их больше является главным акционером, а тот кто на втором месте по количеству акций – является второстепенным акционером.
3. Выплатите главному и второстепенному акционерам бонусы, которые изложены в таблице акции для данной сети гостиниц. Размер бонуса определяется количеством карточек, которые входили в состав гостиничной сети до слияния. Если и у главного и у вторичного акционера равное количество акций, то и бонусы делится поровну (округлите их до ближайшей 100\$). Если один игрок является и главным и второстепенным акционером, он получает оба бонуса.
4. Игроки должны решить, что они будут делать со своими акциями той гостиничной сети, которая будет продана. Каждый игрок, начиная с того, кто осуществил слияние, должен решить, что ему делать со своими акциями сети, подлежащей продаже: оставить, поменять, продать (в любой комбинации).

Оставлять акции:

Если Вы решили оставить себе свои акции после слияния, то Вы будете обладателем сети гостиниц, которая более не присутствует на игровой доске. Они не будут стоить ничего, до тех пор пока эта сеть гостиниц не откроется снова (обычно это делает игрок, который владеет недействующими акциями такой сети). Если вы планируете вскоре заново открыть сеть гостиниц, то есть смысл оставить себе ее акции.

Обмен акций:

Игрок может обменять 2 акции проданной сети на 1 акцию, купившей сети. После слияния сети стоимость 1 такой акции может возрасти и стать больше, чем стоимость двух старых.

Продажа акций:

Игроки могут продать свои акции проданной сети гостиниц. Банк выплачивает игроку продажную цену, приведенную в таблице в графе Стоимость акций при покупке/продаже, которая также зависит от текущего размера проданной сети. Например, если игрок продает 3 акции Континентальной сети размером 6 карточек, то всего он получает из банка 2400\$.

5. Снимите карточку-маркер купленной сети гостиниц и положите ее обратно с краю игральной доски. Ее можно опять использовать для основания новой гостиничной сети.

Безопасные сети гостиниц:

Если гостиничная сеть выросла до 11 карточек, то она считается безопасной. Это значит, что она уже не может быть куплена более крупной сетью гостиниц, или любой ход, который мог бы к этому привести не возможен.

Множественные слияния:

Если ход ведет к слиянию более чем 2х сетей, то это происходит следующим образом: Самая большая сеть сначала приобретает вторую по величине, производятся все необходимые действия, потом, самая крупная сеть (которая теперь стала еще крупнее) приобретает следующую по величине. И так процесс повторяется, пока множественные слияния не закончены.

Отсутствие эффекта:

Если Ваш ход не дает Вам возможности основать, укрупнить или объединить гостиничные сети, то просто ничего не происходит. Карточка остается на игральной доске, а ход переходит к следующему игроку.

Покупка акций:

После хода карточкой игрок может купить от 1 до 3 акций. Можно покупать только акции тех гостиничных сетей, которые присутствуют на игральной доске, также можно за один раз купить акции разных сетей.

Стоимость акции определенной сети отелей зависит от того, какая это сеть, и из скольких карточек она состоит на данный момент (см. таблицу «Стоимость акций при покупке/продаже»). Например, если Вы хотите купить 1 акцию всемирной сети и в этой сети уже 3 карточки, то акция будет стоить 300\$. А если вы хотите купить одну акцию Американской сети, а она состоит из 10 карточек, то акция будет стоить 700\$.

Выбор новой игральной карточки:

После того как Вы купили акции, возьмите себе наугад еще одну игральную карточку, рубашкой вниз. Ход переходит к игроку слева от Вас.

Окончание игры:

Игра может закончиться двумя способами:

1. После своего хода игрок объявляет, что в игре на доске есть сеть гостиниц из 41 или более карточек.
2. После своего хода, игрок объявляет, что все гостиничные сети на игральной доске являются безопасными.

Расчет баллов в конце игры:

Сначала выплачиваются бонусы главным и второстепенным акционерам тех сетей, которые остались на игральной доске. Затем каждый игрок продает свои акции банку по цене согласно таблице «Стоимость акций при покупке/продаже», начиная с акций самых мелких сетей и заканчивая самыми крупными. Убирайте с доски маркировочные карточки тех гостиничных сетей, по акциям которых уже произведены все выплаты. Акции сетей, которые не присутствуют на игровой доске ничего не стоят. (Бонусы первичным и вторичным акционерам и стоимость акций представлены в таблице «Стоимость акций при покупке/продаже»).

Выиграл тот игрок, у которого больше всего денег! Если ничья – то победа делиться на обоих и тд.

Часто задаваемые вопросы.

Что если у игрока среди его игральных карточек нет ни одного возможного хода?

Тогда игрок открывает свои карточки и откладывает их в сторону, лицом вверх, и набирает 6 новых карточек. И тогда игрок может ходить карточкой из нового набора.

Что если у игрока заканчиваются деньги?

Игрок продолжает ходить карточками. Но он не может покупать акции, пока какую-либо из сетей не купили, и он не заработал на этом денег. Брать займы в банке или у других игроков нельзя.

Обязан ли ты объявить, что в игре на доске есть сеть гостиниц из 41 или более карточек или что все гостиничные сети на игральной доске являются безопасными?

Нет. Можно на выбор объявить или не объявлять и просто сделать обычный ход.