



Шар
(мяч)



Пирамида
(крыша)



Овалоид
(огурец)



Куб
(кубик)



Полусфера
(шляпка от гриба)



Низкий цилиндр
(таблетка)



Параллелепипед
(коробок)



Кольцо
(баранка)



Высокий цилиндр
(батарейка)



Конус
(колпак)

Эта игра удивительно проста и очень полезна для самых маленьких, поскольку направлена развитие чувства осязания. Задача – познакомиться с основными геометрическими телами и научиться находить их на ощупь. Помимо осязания, предложенные варианты игры помогут малышу приобрести навыки совместной игры и общения. Начав с предложенных вариантов, эту игру можно постоянно развивать самостоятельно, придумывая все более сложные и интересные варианты.

Возможные варианты игры:

Знакомство: Сначала необходимо представить малышу новые для него предметы. При этом важно каждый раз произносить название фигуры, на которую обращено внимание ребенка. Для обозначения фигур можно использовать классические геометрические названия, а можно и другие слова, более близкие и понятные ребенку. Главное каждый раз использовать одно и то же слово в отношении одной и той же фигуры.

После знакомства с фигурами можно начинать играть!

Классический вариант: Для начала важно объяснить малышу, какие действия будут совершаться во время игры. Для этого можно просто поиграть с одним любым предметом. Например, вот так: «Вот куб. Давай спрячем куб в мешок. Где куб? Достань, пожалуйста, куб из мешка. Что там осталось? Давай положим что-то еще в мешок». По мере знакомства с игрой можно класть в мешок все больше предметов и просить малыша вытащить называемую Вами фигуру.

Если Ваш ребенок уже начинает говорить, можно играть чуть по-другому: спрятать в мешок один предмет, попросить постараться на ощупь определить, что там, и назвать предмет. Игра станет чуть дольше и сложнее, когда Вы со временем положите в мешок два, три и больше предметов. Задача ребенка в таком случае – нащупать сначала одну фигуру, назвать ее и вытащить, потом повторить то же с другой фигурой и так до тех пор, пока предметы в мешке не закончатся. Особенность такого варианта состоит в том, что в тот момент, когда Ваш ребенок уже совсем освоится, вы можете незаметно подложить в мешок помимо фигур какой-то небольшой знакомый ребенку предмет – например, фигурку животного или небольшого человечка, помпон от шапки,

сосновую шишку, машинку, магнит для холодильника и т.п. Это удивительно, насколько незнакомыми на ощупь могут показаться предметы, которые держишь в руках каждый день! **Однако в таком случае не забывайте о правилах безопасности: будьте осторожны в выборе предметов и не оставляйте ребенка без присмотра с ними!**

Для обладателей двух комплектов: с двумя комплектами игры можно существенно усложнить и разнообразить правила. Например, так: играя вместе с ребенком самому вытащить предмет из одного мешка и попросить ребенка найти такой же предмет в другом мешке, а потом поменяться ролями. Это чрезвычайно полезно, т.к. помимо прочего, поможет малышу разобраться в понятиях «такой же», «одинаковые», «другой», «пара». Или так: засунуть правую руку в один мешок, а левую в другой и постараться вытащить одинаковые предметы. Координация одновременной работы двух рук сначала будет непростой задачей, однако потом доставит истинное удовольствие и радость.

Самым опытным игрокам «Геометрический мешок» поможет развить и многие другие умения. Например, память: положите перед ребенком

несколько предметов и попросите его запомнить их, затем сложите все предметы, кроме одного, в мешок и попросите ребенка определить, какой из предметов пропал. Или навыки счета, если Вашему ребенку нравится считать: положите несколько предметов в мешок и попросите его пересчитать их на ощупь, задача непростая даже для взрослого – попробуйте!

Содержание:

В наборе 10 деревянных геометрических тел – куб, шар, оваллоид, пирамида, высокий и низкий цилиндр, конус, параллелепипед, полусфера, кольцо.

Все элементы достаточно большого размера (около 50 мм. в максимальном измерении), что позволяет безопасно играть с ними даже самым маленьким. Все элементы сделаны из натуральной сосны и липы. Такое дерево благодаря тщательной обработке и природным свойствам не поранит малыша и не оставит занозу в детском пальчике.

Внимание! Содержимое может несколько отличаться от показанного на фотографиях. Сохраните эту книжку с информацией для дальнейшего использования.

Название: Игра настольно-печатная развивающая
Изготовитель: ООО «КЭЙ ЭНД КЭЙ», Россия, г. Москва,
Мичуринский пр-кт, д. 29, корп. 3, к. 158

Дизайнер: Д. Кондратенко

Возраст: от 1,5 до 5 лет.

Предназначение: игра

Срок годности: 3 года

Качество подтверждено сертификатами соответствия и СЭЗ.
Соответствует: ТУ 9636-001-98895454-2009, ГОСТ 25779-90, ГОСТ Р 51555,
СанПиН 2.4.7.007-93, ГН 2.3.3.972-00, ГН 2.1.6.1338-03



«Детская логика»
© ООО «КЭЙ ЭНД КЭЙ»
сделано в России.
www.d-logika.ru
+7 (495) 922 7006



AB-10