

# ШАШКИ

**Содержание:** 1 игральная доска. 24 ташки (12 белых и 12 черных)

## Цель игры

Цель игры заключается в том, чтобы «съесть» все шашки противника или заблокировать их таким образом, чтобы противник не мог сделать ход.

## Начальный этап:

Доска располагается между игроками таким образом, чтобы клетка в левом углу доски по отношению к каждому игроку была черной. Каждый игрок устанавливает свои 12 шашек на черных клетках первых трех рядов.

## Ход игры

Первым начинает тот игрок, у которого черные шашки. Каждый игрок может ходить одной шашкой на один шаг за ход, при этом все шашки двигаются только по черным клеткам, то есть вбок. Когда шашка достигает последнего ряда стороны противника, она становится дамкой, для обозначения которой на нее сверху ставится вторая шашка того же цвета.

Шашка противника «съедается», если Ваша шашка ходит через шашку противника на следующую за ней клетку: съеденная шашка убирается с игровой доски. За один раз можно «съесть» несколько шашек.

Если шашка достигает последнего ряда на стороне противника и становится дамкой, то ход на этом заканчивается, несмотря на то, что осталась возможность взятия шашки противника. Ход дамки может заканчиваться на любой свободной клетке, находящейся за шашкой противника. Дамку может «съесть» как обычная шашка, так и другая дамка.

Игрок обязан «съесть» шашку противника, если предоставляется такая возможность. Если игрок не съедает шашку противника, когда есть такая возможность, то у противника есть три варианта действия: он может потребовать сделать ход правильно и вернуть шашку на исходную позицию, он может согласиться с этим неправильным ходом, если это в его интересах или он может убрать с игровой доски шашку, которая не использовала возможность съесть.

В случае, когда противник выбирает третий вариант (то есть убирает шашку с игровой доски), это не считается ходом и игрок может сразу же после этого сделать свой ход.

Если при совершении хода у игрока есть возможность «съесть» одну или несколько шашек, то он может на свое усмотрение выбрать, сколько шашек он хочет «съесть». Перед этим необязательно делать значимый, подготовительный ход, но если игрок решил сделать такой ход, то он обязан «съесть» все шашки, иначе противник может убрать его шашку с игровой доски.

Когда «съедается» одновременно несколько шашек, то шашки могут оставаться на игровой доске до окончания хода, при этом каждую шашку можно перешагивать только один раз.

### **Победитель игры**

Победителем становится тот игрок, который первым «съест» все шашки противника или заблокирует шашки противника таким образом, что ход будет невозможно сделать. Если у обоих игроков нет преимущества, которое привело бы его к победе, то игра заканчивается ничьей. Если играется новая партия, то игроки меняются цветом шашек.