

Маленький мир

Расы



Варвары

Вы не можете перегруппировывать своих варваров в конце хода. Если последняя попытка захвата не увенчалась успехом, неиспользованные варвары остаются за пределами поля до начала Вашего следующего хода.



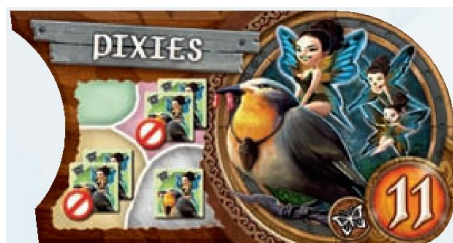
Гомункулюсы

Когда игрок обходит комбинацию, содержащую гомункулюсов, он должен заплатить, помимо победной монеты, жетон гомункулюса из лотка (если они еще остались). Эти жетоны добавляются к жетонам и победным монетам, которые получает игрок, который в конечном итоге берет эту комбинацию.



Лепреконы

В фазе перегруппировки разместите 1 горшочек золота в области (одну или все), занятые Вашими лепреконами. Каждый горшочек золота, находящийся под Вашим управлением в начале следующего хода, приносит 1 победную монету. Если один из противников захватывает область перед Вашим следующим ходом, горшочком золота пользуется он. Оставшиеся фишки горшочков золота могут быть использованы в дальнейших фазах перегруппировки, пока не закончатся.



Фей

Во время перегруппировки снимите с доски своих фей так, чтобы в каждой занятой феями области оставалась только одна фея. Все оставшиеся феи остаются за пределами поля до начала Вашего следующего хода.



Карлики

Каждый раз, когда Вы теряете жетон карлика, бросьте кость перегруппировки и получите столько карликов из хранилища, сколько выпало очков (до общего количества доступных карликов). Разместите их на доске в конце хода текущего игрока.

Особые способности



Баррикада

Получите 3 бонусные монеты каждый раз, когда Ваши отряды со свойством "баррикада" в конце Вашего хода занимают 4 или менее областей.



Катапульта

Один раз за ход Вы можете разместить катапульта в одной из Ваших областей. При этом захват области, находящейся на расстоянии 1 (но не примыкающей) к этой области будет стоить на 1 жетон меньше, чем обычно. Катапульта может использоваться для атаки на области, отделенные озером, но не морем. Область, на которой расположена катапульта, не может быть захвачена противником и неподвластна вражеским расовым и специальным способностям. Когда раса становится Угасающей, катапульта исчезает.



Взяточник

Каждый раз, когда противник успешно захватывает одну из Ваших активных областей, получите от него 1 монету.



Имперские войска

Получите бонусную монету в конце Вашего хода за каждую область сверх трех, занятую Вашими имперскими войсками (например, если имперские войска в конце хода занимают 5 областей, Вы получаете 2 бонусных монеты).



Наемник

При каждом захвате области Вы можете потратить 1 победную монету, чтобы уменьшить необходимое для захвата число жетонов на 2. Количество требуемых жетонов не может быть меньше 1. Во время последней попытки захвата Вы можете принять решение использовать наемников после броска кубика подкрепления.