



МОСИГРА

Российская сеть магазинов настольных игр

www.mosigra.ru

Мистер Крипи. Гробница судьбы

Правила игры:

Возраст: от 5 лет.

Количество игроков: от 2 до 4.

Продолжительность игры: 15 мин.

Содержание:

1 череп;

1 алтарь;

4 кости (с точкой на одной из сторон);

1 кубик с символами: Карта – Карта – Все – Играть – Змея – Змея;

5 золотых монет;

8 ключей;

4 змеи (одна с красной отметиной на хвосте);

4 половинки карты;

1 правила игры.

Цель игры:

Выигрывает тот, кто первым соберет две золотые монеты, выполняя задания кубика и находя правильные ключи для открытия сундука с сокровищами.

Подготовка к игре:

- Установите культовый алтарь на столе или на полу. Вставьте череп в алтарь так, чтобы сошлись крепления, и можно было нажимать на него. Проверьте несколько раз, что в череп вставлены AA-батарейки.
- Включите череп, установив переключатель в позицию «ON», кнопка находится на черепе справа сверху.
- Выньте из сумки составные части и разместите на алтаре, как указано далее. При возникновении трудностей вам нужно только кинуть взгляд на картинку на упаковке.
- Вставьте четырех змей головами вверх в пазы справа на алтаре.
- Теперь нужно отворить сундук с сокровищами. Для этого нужно испробовать все ключи по очереди, пока не подберете подходящий, затем поместить в сундук пять золотых монет. И закрыть крышку сундука.
- Перемешайте все восемь ключей и вставьте в восемь замочных скважин. Они находятся на алтаре по четыре справа и слева соответственно.
- Кубик положите перед алтарем.
- Перемешайте четыре части карты и разложите перед алтарем картинками вниз.
- Каждый игрок пусть возьмет себе одну кость.

Ход игры:

Начинает самый юный игрок, затем ход переходит следующему игроку по часовой стрелке (таким образом, игрок, сидящий слева, будет продолжать игру).

Кидай кубик и смотри, какие задания тебе предстоит выполнить.

Если выпала «Карта»: если правильно собрать 4 половинки карты, лежащие перевернутыми на столе, то можно получить 2 карты сокровищ. Игрок выбирает 2 карты, переворачивает их и проверяет, не образуют ли они одну карту сокровищ: должен совпасть цвет окантовки. Если совпал, то игрок имеет право взять себе один ключ.

Если выпало «Все» («Alle»): в этом случае все игроки подбрасывают свои кости вверх, и после их приземления смотрят, сколько и какие кости упали точкой вверх. Те игроки, у которых кости приземлились точкой вверх, разыгрывают новый кон и снова подкидывают свои кости. Это продолжается до тех пор, пока не останется один игрок. Он и получает право взять себе понравившийся ключ.

Если выпала «Змея»: (в качестве напоминания, все змеи установлены на алтаре в цилиндрических отверстиях головой вверх). Игрок вынимает наиболее понравившуюся змею: и если у змеи красный наконечник хвоста, то игрок получает право выбрать себе один из ключей.

Если выпало «Играть»: игроку повезло, он имеет право на выбор ключа без выполнения какого-либо задания.

Итак, выполнив задание, игрок получает право выбрать ключ и осторожно вставить его в замочную скважину на сундуке. НО, внимание! Не поворачивая ключ!

Если череп начинает скрипеть зубами, то это значит, что выбран неправильный ключ. Вынь его из замка и положи на прежнее место.

Если стражник гробницы не пробудился, то тебе повезло: тогда откроется крышка сундука, и ты сможешь достать из него одну золотую монету, а крышку снова закрыть. Положи монету перед собой. Твой ход на этом заканчивается. Прежде чем ход перейдет к следующему игроку, из замочных скважин следует вынуть все 8 ключей и перемешать их, а затем воткнуть обратно.

Окончание игры:

Игра заканчивается, как только один из игроков добудет себе 2 золотые монеты. Он и становится победителем.

Особые указания:

Тебе очень поможет твоя внимательность, если в течение игры будешь следить, какой из ключей вызывает скрежет зубов у черепа, то сам не выберешь такой ключ во второй раз.

Советы по использованию батареек:

Эта игра требует использования двух AA LR алкалиновых батареек, которые не входят в комплект.

- Смена батареек должна происходить только с помощью взрослых.

- Использовать только те батарейки, о которых упоминалось выше.
- Не использовать батарейки, заряженные повторно.
- Когда вставляете батарейки, следите за правильным расположением полярности.
- Не использовать одновременно старые и новые батарейки.
- Не замыкать концы батареек.
- Батарейки следует экологически утилизировать.

Как вставить батарейки:

Выкрутить с помощью отвертки шурупы из отверстий и открыть крышку. Вставить в полость AA LR алкалиновые батарейки, следя за тем, чтобы полярность на батарейках совпадала с указаниями на крышке. Установить крышку на место и аккуратно закрутить шурупы обратно так, чтобы не сорвать резьбу.