



***МОСИГРА***

**Российская сеть магазинов настольных игр**

**[www.mosigra.ru](http://www.mosigra.ru)**

# БЫСТРЫЕ ДЕНЬГИ

Карточная игра  
для двух игроков  
от 10 лет и старше

## Состав игры

- 35 карт акций пяти цветов
- 29 карт денег (10 по \$1, 5 по \$2, 6 по \$5 и 8 по \$10)
- 2 джокера

## Об игре

Вы с соперником играете на бирже, вкладывая деньги в акции. Вы покупаете акции по одной и за номинальную стоимость, а продаёте парами одного цвета, получая доход, равный перемноженным номиналам двух акций. Стремитесь продавать акции по наилучшему курсу и не давайте сопернику получить выгодные комбинации. Тот из игроков, кто к концу партии заработает больше денег, станет победителем.

## Подготовка

- Отделите карты акций от карт денег.
- Каждый игрок берёт по одному джокеру.
- Перетасуйте 35 акций (карты с серой рубашкой) и выложите их лицом вверх посреди стола пятью рядами по семь карт в каждом. Карты в каждом ряду должны лежать «лесенкой» — так, чтобы номинал каждой был чётко виден.
- Каждый игрок получает \$20 стартового капитала (5 купюр по \$1 и по одной \$5 и \$10). Деньги держите на руке, не показывая противнику.



- Оставшиеся карты денег рассортируйте по номиналу и положите тремя открытыми стопками на стол. Это банк.



Пример стартового расклада

## Ход игры

Игроки ходят по очереди. Начинает тот из соперников, кто последним получал за что-нибудь деньги. В свой ход вы **должны** выполнить одно из двух действий:

1. Купить акцию  
**или**
2. Продать пару акций

### Купить акцию

Вы можете купить нижнюю акцию из любого ряда (иными словами, любую карту, которая не прикрыта другими). Цена акции равна номиналу, напечатанному на карте (за акцию с номиналом 5 вам надо отдать \$5). Выбрав акцию, положите её перед собой лицом вверх и выплатите её цену в банк. Разложите использованные для покупки деньги по соответствующим стопкам и возьмите сдачу, если нужно.

**Важно:** акции, которые вы купили, всегда лежат перед вами лицом вверх. Каждый игрок должен видеть, какие акции есть у соперника.

### **Продать пару акций**

Вы можете продать две свои акции одного цвета. Перемножьте номиналы продаваемых акций — столько денег вы получите из банка при их продаже. Огласите сумму сделки, возьмите из банка нужную сумму и сбросьте проданные акции лицом вниз в стопку сброса — они больше не участвуют в игре.

**Пример:** продавая две красные акции с номиналами 4 и 5, вы получите из банка  $4 \times 5 = \$20$ . А приобрели вы эти акции за \$9, так что ваша прибыль составит \$11.

### **Джокер**

Один раз за партию вы можете воспользоваться своим джокером. Джокер считается акцией любого цвета с номиналом 2. Вы можете продать его в паре с любой акцией. Огласите сумму сделки, получите деньги и сбросьте обе карты, как обычно при продаже.

**Пример:** продавая джокера и жёлтую акцию с номиналом 3, вы получите \$6.

### **Конец игры.**

Игра завершается, как только посреди стола останется всего два ряда акций. После этого каждый игрок получает последний шанс продать пару акций. Акции, оставшиеся непроданными, на результат игры не влияют. Каждый игрок пересчитывает свои деньги, и тот, у кого их больше, побеждает.

### **Варианты**

Вы можете сыграть серию из нескольких игр подряд. Право ходить первым чередуйте в каждой партии.

1. Сыграйте нечётное количество партий (три или пять, например). Тот, кто выиграет в большинстве из них, одержит общую победу в серии.

2. Установите определённое количество партий в серии. После каждой партии записывайте результаты игроков. Тот, кто заработал больше денег по сумме результатов всех партий, становится победителем всей серии.

# **БЫСТРЫЕ ДЕНЬГИ**

**Авторы игры:** Клаус Палеш и Хорст-Райнер Рёзнер

**Художник:** Гэри Лок

© 2007 Gamewright, a trademark of Ceaco. All rights reserved.

70 Bridge Street Newton, MA 02458, USA

[www.gamewright.com](http://www.gamewright.com)

Перепечатка и публикация правил игры, компонентов игры и иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.

**Русское издание:** ООО «Мир Хобби»

**Общее руководство:** Михаил Акулов

**Перевод:** Алексей Перерва

**Редактура:** Петр Тюленев

**Вёрстка:** Анна Горюнова

Вопросы издания игр решает директор по развитию бизнеса Николай Пегасов ([nikolay@hobbyworld.ru](mailto:nikolay@hobbyworld.ru))

© 2012 ООО «Мир Хобби» правообладатель на территории РФ и стран СНГ. Все права защищены.

[www.hobbyworld.ru](http://www.hobbyworld.ru)

