



МОСИГРА

Российская сеть магазинов настольных игр

www.mosigra.ru



RU

Reiner Knizia

ТАСТИС

КРРРЫСЫ!

Правила

Содержимое игры:

1 кусочек сыра, игровое поле, 5 сырных тарелок и 2 специальных кубика.

Цель игры:

Когда весь сыр перейдёт к игрокам, победителем станет тот, чей запас окажется самым большим.

Подготовка

Поместите игровое поле на стол, а весь сыр - в центр игрового поля. Дайте кубики игроку, который последним видел крысу. Этот игрок начинает.



Как играть

В игре есть 3 уровня сложности.

- Уровень 1 - игра без тарелок и без элемента риска.
- Уровень 2 - игра с тарелками, повернутыми стороной А, с небольшим риском.
- Уровень 3 - игра с тарелками, повернутыми стороной Б, с высоким риском.

Ход переходит по часовой стрелке.

На каждом ходу цель - забрать сыр с центра стола и у других игроков. Для этого нужно бросить кубики. Оба кубика всегда бросают вместе. На протяжении хода игрок может сделать столько угодно бросков.

Уровень 1 – Везучие крррысы!

На этом уровне нет тарелок!

Если Вам выпало ...

- : возьмите один кусочек сыра из центра игрового поля.
- : возьмите один кусочек сыра у другого игрока (или из центра).
- одно пустое поле: ничего не происходит.
- 2 пустых поля: Ваш ход завершён.

В различных сочетаниях эффекты суммируются: два символа – возьмите два кусочка сыра из центра, и – возьмите один кусочек сыра из центра, а второй – у другого игрока, и т. д.

Уровень 2 – Умные крррысы!




Каждый игрок прикрепляет к игровому полю свою тарелку стороной А. На каждой тарелке помещается только 4 кусочка сыра.

Если Вам выпало ...

- : переложите один кусочек сыра из центра игрового поля в одно из углублений на своей тарелке.
- : возьмите один кусочек сыра у другого игрока (или из центра) и положите его в одно из углублений на своей тарелке.
- одно пустое поле: ничего не происходит.
- 2 пустых поля: Ваш ход завершается, и весь сыр на Вашей тарелке возвращается в центр поля. Передайте кубики следующему игроку.

Если Вы решили закончить ход, когда на тарелке ещё нет четырёх кусочков сыра, заберите себе весь сыр с тарелки и передайте кубики следующему игроку.



Если в любой момент хода на Вашей тарелке оказывается четыре кусочка сыра, соберите их и положите перед собой. При этом Ваш ход заканчивается, передайте кубики следующему игроку.

В различных сочетаниях эффекты суммируются: два символа  – переложите два кусочка сыра из центра на свою тарелку,  и  – переложите на тарелку один кусочек сыра из центра, а второй – от другого игрока, и т. д. За один ход нельзя набирать больше четырёх кусочков сыра, даже если кубики разрешают это. Пятый кусочек сыра придётся оставить, забрать с тарелки четыре выигранных кусочка и закончить ход.




Уровень 3 – Жадные крррысы!

Каждый игрок прикрепляет к игровому полю свою тарелку стороной Б. Место для сыра на тарелках не ограничено!

Если Вам выпало ...

- : переложите один кусочек сыра из центра игрового поля на свою тарелку.
- : возьмите один кусочек сыра у другого игрока (или из центра) и положите на свою тарелку.
- **одно пустое поле:** ничего не происходит.
- **2 пустых поля:** Ваш ход завершается, и весь сыр на Вашей тарелке возвращается в центр поля.

Если Вы решили закончить ход: соберите весь сыр со своей тарелки и положите его перед собой, а затем передайте кубики следующему игроку по часовой стрелке.

В различных сочетаниях эффекты суммируются: два символа  – положите два кусочка сыра из центра на свою тарелку,  и  – положите на свою тарелку один кусочек сыра из центра, а второй – от другого игрока, и т. д.

Окончание игры:

Игра заканчивается, когда на игровом поле не останется сыра. Побеждает игрок, у которого больше всего сыра!

