



МОСИГРА

Российская сеть магазинов настольных игр

www.mosigra.ru

RU

Состав

игровое поле и 60 деревянных кольшкков.

Цель игры

Станьте первым среди игроков, кому удастся перевести все свои 10 кольшкков в противоположный, целевой треугольник игрового поля.

Подготовка к игре

Каждый игрок выбирает себе цвет кольшкков и устанавливает их в виде треугольника на поле:

- Если играют 2 игрока, они стартуют из противоположных треугольников.
- Если играют 3 игрока, они размещают свои кольшки в каждом втором треугольнике.
- Если играют 4 игрока, на поле остаются пустыми два треугольника, расположенные напротив друг друга.
- Играть в пятером невозможно, потому что один из игроков получил бы преимущество над остальными.
- Если играют 6 игроков, все треугольники изначально заполнены.

Внимание! Не забывайте, что ваша цель – треугольник с противоположной стороны.

Как играть

Начинает игру младший из игроков, ход переходит по часовой стрелке к следующему игроку. Во время вашего хода переместите один из кольшкков вашего цвета; ход можно осуществить в соседнее свободное

отверстие (рисунок 3), **ИЛИ** перепрыгнуть через один или несколько кольшкков (рисунок 4). Остановиться нужно в свободном отверстии за тем кольшкком, через который вы перепрыгнули. Вы можете перепрыгивать через кольшки любого цвета, и свои тоже, двигаться можно в любом из 6-ти направлений. После каждого прыжка можно остановиться или продолжать перепрыгивать дальше. Иногда расстановка кольшкков на поле такова, что за один ход можно переместиться из своего стартового треугольника прямо в ваш целевой треугольник, т.е. противоположный!

Кольшки никогда не снимаются с игрового поля. Это означает, что они всегда должны оставаться в отверстиях своего треугольника или любого другого, включая те треугольники, которые никому в этом раунде не принадлежат. Однако, как только кольшек попал в свой целевой треугольник, его можно перемещать только в рамках этого треугольника.

Победитель

Первый из игроков, кто заполнит кольшкками 10 отверстий в целевом треугольнике, становится победителем. Если в одном раунде несколько игроков смогли достичь цели, присуждается ничья.

Обратите внимание! Если один или несколько отверстий в вашем целевом треугольнике заняты кольшкками других игроков, это не мешает вашей победе. Главное, чтобы все свободные отверстия оказались заняты кольшкками вашего цвета.