



МОСИГРА

Российская сеть магазинов настольных игр

www.mosigra.ru

Правила игры

ТРАФИК ДЖЕМ

Внимание!

На этом участке дороги движение затруднено! Что же случилось? Неизвестно — возможно, идёт ремонт дороги, произошла авария, или просто сейчас час-пик. Но вам предстоит выстраивать свои автомобили в пробке так, чтобы обхитрить других игроков.

Как сдавать?

Сначала игроки вытаскивают по карте из колоды: у кого самая большая — тот будет ходить первым.

Перетасуйте колоду, раздайте всем по 10 карт. Ещё три карты выложите лицом вверх, друг над другом. Это первые автомобили в пробке на трёхполосной дороге, за каждым из них игроки будут ставить другие автомобили. Остальные карты отложите — в этом коне они не понадобятся.

Как ходить?

Игроки берут и смотрят свои карты, но не показывают друг другу. Все по очереди выкладывают по одной карте в один из рядов, соблюдая два правила:

- 1. Правило возрастания.** Карту можно выкладывать только в тот ряд, где она больше предыдущей.
- 2. Правило минимальной разницы.** Карту нужно положить именно в тот ряд, где её число ближе всего по значению к номеру на предыдущей карте.



Игроков: 2-6

Возраст: от 6 до 12 лет
(по упрощённым правилам — от 4 лет)

Время: 10-15 минут

Видеоинструкция к игре на сайте www.bandaumnikov.ru

Кто побеждает?

Цель игры — получить как можно меньше штрафных карт, выкладывая свои карты. Штрафные карты игрок получает в двух случаях:

1. Слишком большая пробка. Если карта игрока должна попасть в ряд, где уже лежат четыре карты — то игрок забирает в качестве штрафа карты этого ряда, и его карта становится первой в освободившемся ряду.

2. Слишком маленькие карты. Если все карты игрока слишком маленькие, чтобы ими можно было сходить в какой-то ряд, то игрок забирает в качестве штрафа любой ряд на свой выбор, и выкладывает любую свою карту в начало этого ряда.

⚠ Если у игрока есть хоть одна карта, которая подходит в какой-то ряд (даже создавая «слишком большую пробку») — игрок должен ходить именно ей!

Карты, полученные в качестве штрафа, не участвуют в дальнейшей игре. Они складываются стопочкой для пересчёта в конце кона: побеждает тот, у кого накопилось меньше всего штрафных карт.



Слишком большая пробка!
Игрок ходит картой №28: она должна попасть во второй ряд, но там уже лежат четыре карты.

Слишком маленькие карты!
Ни одна карта не подходит ни в один ряд (по правилу «возрастания»).

А что делают специальные карты?



Скорая помощь. Объезжает пробку и встаёт в начале любого ряда, на выбор игрока, отодвигая на одно место назад остальные карты. Если получилось больше четырёх автомобилей в ряду – сходящий скорой помощью игрок забирает ряд.



Полицейский автомобиль. Может встать в конец любого ряда, на выбор игрока. Обеспечивает кортеж для следующей за ним машины: в следующие хода любой из игроков может положить после него карту с любым, хоть самым маленьким номером.



Прицеп. Прицеп имеет номер и выкладывается как и обычная карта. Но он не учитывается за отдельный автомобиль при подсчёте длины ряда – ведь он не сам по себе, а прицеплен к автомобилю! Например, им можно сходить, даже если в ряду уже стоит четыре автомобиля, и не забирать ряд.



Эвакуатор. Эвакуатор может вставать в конец любого ряда. Подъехав, эвакуатор сразу загружает впереди стоящую машину (карта машины перекалывается поверх карты эвакуатора), и теперь обе эти карты считаются за одну при подсчёте «большой пробки».



Здесь можно ходить картой от 8 до 17

эвакуатор

На освободившееся место в следующие хода любой игрок может ходить картой, попадающий в интервал между номерами соседних карт. Но даже если место останется свободным — оно всё равно будет учитываться в «слишком большой пробке»!



Хочется большего?

Вводите в игру остальные правила:

Покер-фейс. В этом варианте нужно уметь предугадывать действия других участников. Игроки ходят не по очереди, а одновременно: одновременно выбирают одну из своих карт, кладут перед собой лицом вниз, не показывая другим игрокам. Когда все готовы – карты одновременно переворачиваются лицом вверх. Тот, у кого самая маленькая карта, выкладывает её первым, потом выкладывается следующая по величине карта, и так далее.

Подсчёт штрафных баллов. Если вводится это правило, то в конце кона карты принесут разное количество штрафных баллов, и становится важным не количество штрафных карт, а количество штрафных баллов.

- Если номер карты чётный (делится на 2) – такая карта приносит два штрафных балла.
- Если номер карты кратный трём (делится на 3) – такая карта приносит три штрафных балла.
- Если номер карты и чётный, и кратный трём (6, 12, 18, 24, 30, 36, 42, 48) – такая карта приносит четыре штрафных балла.
- Все специальные карты (включая прицеп) – пять штрафных баллов.
- Остальные карты – один штрафной балл.

Игра в несколько конов. Если игра идёт на штрафные баллы – то все заработанные в каждом кону штрафные баллы записываются, пока кто-нибудь не дойдёт до 100.

А как играть с малышами?

Не спешите вводить в игру все карты и все правила. Малышу в игре должно быть легко и комфортно – это главное условие, что ему понравится играть и игра поможет ему хорошо овладеть числовым рядом. Не обязательно, чтобы в игре с первых же раз были победители и проигравшие – все могут победить и все могут быть молодцами :)

В зависимости от возраста и навыков счёта, можно использовать следующие упрощения:

- Игра картами только до 10, до 20 или до 30.
- Раздача на руки не по 10, а по 5 карт. При этом количество рядов можно сократить до двух.
- Игра без специальных карт (убрать их из колоды).
- Игра без правила «большой пробки» (то есть ряды могут быть любой длины).
- Игра без санкций за «слишком маленькую» карту – маленькие карты можно выкладывать и в начало пробки.



Более подробные методические рекомендации и другие обучающие игры вы можете найти на сайте www.bandaumnikov.ru