



***МОСИГРА***

**Российская сеть магазинов настольных игр**

**[www.mosigra.ru](http://www.mosigra.ru)**

# Магнитные Нарды



Mack & Zack

[www.mackzack-toys.com](http://www.mackzack-toys.com)

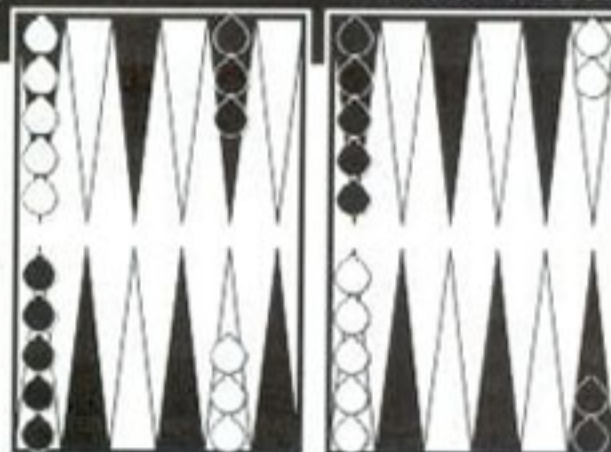
## Цель игры:

Завести 15 шашек в «дом» и выбросить их за доску раньше, чем это сделает противник.

## Подготовка игрового поля:

Разместите шашки по позициям, как показано на рисунке. Положите куб удвоения в центр поля.

1. Каждый игрок бросает кости. Первым ходит тот, у кого выпало больше очков.
2. Первый игрок бросает кости и совершает количество ходов, равное выпавшим числам.
3. Шашки передвигают согласно числу, выпавшему на костях, поэтому каждое число представляет собой индивидуальный ход, который могут совершить шашки.
4. Каждый игрок во время своего хода кидает кости и передвигает шашки. Во время вашего хода вы должны использовать очки с обеих костей, если это возможно.
5. Когда все ваши шашки попадают в «дом», вы можете начать выставлять их за доску (сбрасывать), согласно очкам с костей.
6. Вы можете сбрасывать шашки за доску, если вам выпадает число, соответствующее номеру позиции, на которой стоит шашка. Например, если у вас выпало 4-1, и у вас есть шашка на пункте 4, вы можете ее сбросить. Если у вас есть кость, которую можно разыграть, но нет шашки для сбрасывания, вы должны сдвинуть шашку на число, соответствующее номеру на кости.



## Подсказки:

Перед началом игры, договоритесь со своим соперником о том, где находятся ваши зоны. Зона может располагаться с левой или правой стороны. Ваша зона – та, которая располагается к вам ближе всего, а зона вашего соперника располагается ближе всего к нему/ней.

Если вы выбрасываете одинаковые цифры на обеих костях (например, 4-4), это называется дубль. Если вы выбросили дубль, то вместо двойного перемещения, выпавшие очки удваиваются, и вы получаете возможность совершить четыре перемещения. Например, если у вас выпало 3-3, вы сдвигаетесь на 3 шага 4 раза.

## Подсчет очков:

В начале игры игроки оговаривают ставку за игру.

В ходе игры, эта ставка может быть удвоена любым из игроков. После того, как игрок впервые удвоил свои очки, право на повышение ставки переходит к другому игроку, в зависимости от того, кто кидает кости. Обычно во время игры не происходит больше четырех или пяти удвоений ставки. Когда ваш противник повышает ставку, вы имеете право закончить игру и сдаться, если вы не хотите принять увеличение ставки. Для того чтобы зафиксировать значение ставки бросается куб удвоения с цифровыми отметками от 2 до 64. Верхняя грань показывает коэффициент увеличения ставки.

Игрок, набравший больше всего очков в течение пяти партий, побеждает в игре.