



МОСИГРА

Российская сеть магазинов настольных игр

www.mosigra.ru

Подготовка / Setting up

Начинается игра с того, что от колоды карт с вопросами отбираются пустые и раздаются между игроками. Каждый игрок теперь должен написать свой собственный вопрос, который будет далее использоваться во время игры. Когда все написали свои вопросы, карты собираются, перетасовываются и откладываются отдельно, чтобы играть ими позже.

Теперь нужно поместить все жетоны Внутренней Богини в кучу в центре стола, перетасовать Стандартные Опросные Карты и положить их рядом с жетонами. Каждый игрок получает один «Список подчинённых», один блокнотик «Мой ответ» и ручку. Когда все предметы розданы, можно начать заполнять свой «Список подчинённых».

Создание

«Списка подчинённых» / Create your 'Submissives' list

Каждый игрок должен добавить в свой список 8 имён. Они будут в этой игре «Подчинёнными».

См. инструкции ниже, как лучше организовать сочетание имен, чтобы игра шла интереснее.

- Все играющие должны знать восемь человек, выбранных в «Подчинённые», и чем лучше они знают друг друга, тем лучше будет игра.
- Игроки могут добавлять и свои имена в список, но если один игрок делает это, то и все остальные тоже должны добавить свои имена.
- Названные «Подчинёнными» не должны быть только друзьями, это могут быть и родственники или коллеги, важно лишь то, чтобы все знали тех, кто включен в список.

Когда все согласуют набор имен, их можно добавить в графы. Список «Список подчинённых» готов.

Игра / Playing the game

Прежде чем начать игру, каждый игрок должен прочесть и подписать Соглашение о Неразглашении, гарантируя, что то, что будет обсуждаться во время игры, никогда не будет раскрыто.

Игрок с большим количеством экс-партнеров (или хозяин игры) начинает первым, поднимая Стандартную Опросную Карту и зачитывая ее вслух. Услышав вопрос, все игроки выбирают одно имя из своего «Списка подчинённых», если они думают, что именно этот человек больше всего подходит к заданному вопросу и записывают это имя в свой блокнот «Мой ответ».

Начиная от того, кто зачитал вопрос, двигаясь по часовой стрелке, игроки показывают свои ответы остальным, открывая Блокнот, с написанным на нем именем. Теперь игрокам предлагается обсудить причины, по которым они сделали именно такой выбор. Раунд заканчивается, когда игрок, зачитавший вопрос, открывает свой ответ.

Выигранные жетоны Winning tokens

- Если ваш ответ совпадает с ответом хозяина игры, то вы зарабатываете один жетон.
- Если вы единственный, у кого ответ совпал, вы зарабатываете дополнительный жетон.
- Если вы являетесь тем игроком, чье имя было в большинстве ответов (даже если оно не совпало с ответом хозяина), то вы берете себе жетон.

Это дает возможность игрокам зарабатывать жетоны после каждого вопроса, в зависимости от выбора игроков и от выбора зачитывающего.

После того, как первый раунд окончен и все жетоны разобраны, игрок, сидящий слева от хозяина игры, становится им и зачитывает следующий вопрос, открывая новый раунд. Игра продолжается до определения победителя.

Опросная карта «Шаловливая ладошка» 'Twitchy Palms' Question Cards

.....

Если игрок поднимает карту, помеченную «Шаловливой ладошкой», то это должно распалить его азарт, так как она удваивает количество жетонов, полученных в этом раунде. Например, если вы выиграли два жетона, то забрать можете четыре.

Собственные опросные карты Player's Own' Question Cards

.....

Во время игры зачитывающий может выбрать и прочесть вслух не Стандартную Опросную Карту, а одну из тех, что была написана игроками. Отвечают же игроки точно так же. Каждый игрок может сделать это только один раз на протяжении игры и личность автора вопроса не должна раскрываться!

Победитель / Winning the game

.....

Есть два способа победить в этой игре

- Быть первым игроком, собравшим 20 жетонов
- Или набрать самое большое количество жетонов к тому моменту, когда они закончатся на столе.

Быстрый путеводитель:

- Ответ, совпавший с ответом хозяина игры = 1 жетон;
- Игрок, чье имя было написано зачитывающим = 1 жетон;
- Игрок, указанный в большинстве ответов = 1 жетон;

Следите за новостями о горячей новинке
«Красная комната»
на www.fiftyshadesofgreyscale.com

™ & © FIFTY SHADES LIMITED 2014.
© 2014 IMAGINATION

DISTRIBUTED BY: IMAGINATION, 8405 PERSHING DRIVE, SUITE 205, LOS ANGELES CA 90293, USA. TEL: 323 850 1354,
ESTATES HOUSE, ALVASTON BUSINESS PARK, NANTWICH, CHESHIRE CW5 6PF, UK. TEL: +44 (0) 1270 619 100 AND
LEVEL 1, 300 RUNDLE STREET, ADELAIDE SA 5000, AUSTRALIA. TEL: +61 8 8366 0999 www.imaginationgames.com

Мы будем рады услышать ваши вопросы или комментарии об этой игре! Пишите: IMAGINATION,
CONSUMER ADVICE DEPARTMENT, LEVEL 1, 300 RUNDLE STREET, ADELAIDE SA 5000, AUSTRALIA OR EMAIL
contactus@imaginationgames.com