



***MOSIGRA***

Крупнейшая в Европе сеть  
магазинов настольных игр.

Магазины в РФ, РБ,  
Украине, Казахстане.

**mosigra.ru**



Магеллан — российский  
производитель игр и подарков.

**mglan.ru**

Правила игры скачаны с **mosigra.ru**

Увлекательное путешествие-игра

# « ПРОГУЛКИ ИЗ ШКАТУЛКИ 100 ЧУДЕС СВЕТА »

Редкая и уникальная возможность совершить настоящее путешествие вокруг света и познакомиться с его самыми знаменитыми чудесами

**Прогулки из шкатулки** — это удивительный проект, разработанный издательством «Клевер» для тех, кто хочет разбудить в своих детях любопытство ко всему новому.

**В красивой удобной шкатулке с магнитной застёжкой** хранится информация о ста уникальных объектах. Одни из них созданы человеком и являются памятниками мировой культуры, «отражениями» ушедших цивилизаций. Другие рождены самой природой, и наша задача — сохранить эти удивительные феномены для следующих поколений. Древние пирамиды и наскальные росписи соседствуют с удивительными растениями и исчезающими животными, архитектурные шедевры и фантастические пейзажи сменяются зарисовками из жизни известных национальных парков.





**Сто карточек** — это сто мастерски выполненных иллюстраций. Мы специально выбрали такой способ изображения, потому что живой рисунок передаёт не только визуальный образ, но и создаёт настроение, эмоцию. На обороте карточки самая главная информация — на каком континенте и в какой стране расположен объект, его точное название и что оно означает. Затем мы узнаем, почему именно это явление или объект считают чудом света, в чём его уникальность, какие оно бьёт рекорды. И это ещё не всё! На каждой карточке есть раздел, задача которого — очень коротко и ярко представить ОБРАЗ объекта. Так, чтобы он остался в памяти надолго. Это может быть интересный факт, поражающая воображение история, уникальная характеристика. Например, африканская река Окаванго когда-то впадала в большое озеро. С течением времени озеро высохло, и теперь огромная дельта реки как будто растворяется, уходя в землю. Чем не чудо! Отобрать только 100 чудес было непросто. Ведь перед авторами стояла сложная задача показать, что шедевры культуры и природные феномены есть во всех уголках планеты. Большинство из них входит в знаменитый Список всемирного наследия ЮНЕСКО.



Кроме 100 карточек в комплект входит **большая карта мира.**



Существует много вариантов игр с карточками и картой:

- Можно провести игру-викторину: брать карточки по одной, находить изображение на карте и вспоминать самые главные и интересные факты об объекте.
- Можно усложнить правила игры: выбрать любой континент и по карточкам составить короткий рассказ о своём путешествии.
- Можно с опорой на карточки вместе с ребёнком придумать историю, как будто вы вернулись из увлекательного путешествия и делитесь впечатлениями о нём. Вот тут пригодится умение находить дополнительную информацию, грамотно пользоваться книгами и интернетом.
- Можно смастерить своими руками маленькую книжечку с этим рассказом, а иллюстрации нарисовать самим или найти в интернете, распечатать и вырезать.
- Можно сделать собственный путеводитель по великим рекам и озёрам, национальным паркам.

На «привалах» между путешествиями можно расслабиться и поиграть в смешную игру-ходилку. Для этого достаточно перевернуть карту и отправиться в путь. Кто первым доберётся до конечной точки маршрута, тот и выиграл. Придумайте интересные задания, которые надо выполнять по ходу игры. В этом вам помогут карточки, воображение, фантазия и правила игры.



## Игра «Путешествие вокруг света. 100 открытий»

Правила игры очень просты, как и в любой игре-ходилке. Игроки по очереди бросают игральную кость и продвигают свои фишки на столько шагов, сколько выпало точек. Выигрывает тот, кто первым вернётся в исходную точку. Маршрут начинается и заканчивается в Москве, столице нашей родины.

Путешествие будет долгим, потому что во время пути нужно выполнять разные задания и преодолевать препятствия. А ещё на маршруте поджидают ловушки! Но, если повезёт, можно перепрыгнуть сразу через несколько этапов.

## О самых главных знаках:



Жёлтый кружок — вам повезло: кидайте кубик ещё раз.



Зелёный кружок — летим, едем, плывём: продвигаем фишку по стрелке вперёд.



Чёрный кружок — не повезло: возвращаемся по стрелке назад.



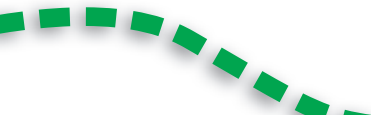
Голубой кружок — пропускаем ход.



Красный кружок — ловушка, пропускаем два хода.



Кружок в виде колеса — рассказываем о происхождении названия ближайшего объекта. На первом этапе можно подсматривать в карточку.





Кружок со звёздочкой — рассказываем о том месте, куда сейчас попали.



Кружок с вопросом — угадываем по картинке название объекта, находим соответствующую карточку и задаём по тексту вопрос другому игроку. Если он ответил правильно, то делает ещё один шаг.



Кружок с восклицательным знаком — опасность! Вы попали в Бермудский треугольник, провалились в Мамонтову пещеру, погрузились в Марианскую впадину. Выскочить оттуда можно, только когда на кубике выпадет не менее трёх точек-шагов. А пока стоим на месте.

По ходу игры можно придумать ещё много дополнительных заданий и вопросов. Ведь наша шкатулка — это только начало большого пути в мир знаний, её задача — разбудить интерес, научить искать, думать, выбирать, обобщать, рассказывать.

**А ещё это прекрасный подарок для всех, кто хочет дружить со своими детьми!**