



***MOSIGRA***

Крупнейшая в Европе сеть  
магазинов настольных игр.

Магазины в РФ, РБ,  
Украине, Казахстане.

**mosigra.ru**



Магеллан — российский  
производитель игр и подарков.

**mglan.ru**

Правила игры скачаны с **mosigra.ru**

## КОМПОНЕНТЫ

- 8 КРАСНЫХ ЦВЕТОВ
- 8 ЖЕЛТЫХ ЦВЕТОВ
- 16 ЛИСТЬЕВ ВОДЯНЫХ ЛИЛИЙ
  - 2 ЛЯГУШКИ
  - 2 САДОВНИКА
- ПРАВИЛА ИГРЫ



# ХАРУ ИЧИБАН

## ПРАВИЛА ИГРЫ

СЛОВСОЧЕТАНИЕ «ХАРУ ИЧИБАН» В ПЕРЕВОДЕ С ЯПОНСКОГО ОЗНАЧАЕТ «ПЕРВЫЙ ВЕСЕННИЙ ВЕТЕР».

ОДНАЖДЫ ВЕСНОЙ, КОГДА В ИМПЕРАТОРСКИХ САДАХ ВЕСНА ТОЛЬКО НАЧАЛА ПОСТЕПЕННО ПРОБУЖДАТЬ ПРИРОДУ, И КАРТЫ, ЛЯГУШКИ, СТРЕКОЗЫ СТАЛИ ОТОГРЕВАТЬСЯ ПОД ПЕРВЫМИ ЛУЧАМИ СОЛНЦА, ДВА УЧЕНИКА-САДОВОДА СОРЕВНОВАЛИСЬ ЗА ЖЕЛАННОЕ МЕСТО ИМПЕРАТОРСКОГО САДОВНИКА.

КАЖДЫЙ ИЗ НИХ ДОЛЖЕН ПОКАЗАТЬ, НАСКОЛЬКО ОН ИСКУСНЕЕ ДРУГОГО И, ИСПОЛЬЗУЯ ПЕРВЫЙ ВЕСЕННИЙ ВЕТЕР, СОЗДАТЬ НАИБОЛЕЕ ГАРМОНИЧНОЕ СОЧЕТАНИЕ ВОДЯНЫХ ЛИЛИЙ, СОГЛАСУЮЩЕЕСЯ С ЦВЕТОМ ИХ ОДЕЯНИЯ.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Расположите игровое поле посередине стола и закрепите с каждой стороны. Каждый из игроков выбирает себе цвет, забирает все водяные лилии этого цвета, перемешивает их лицевой стороной вниз (той, на которой указана цифра) и берет три любые, которые кладет перед собой не переворачивая.

Для первого раунда используйте раскладку листьев водяных лилий на поле, как показано на картинке.

Только один лист водяной лилии лежит темной стороной вверх — это лист лилии для первого хода. Все остальные листья должны быть перевернуты темной стороной вниз. Лягушки ставятся на листы водяных лилий, где изображены икринки их цвета.

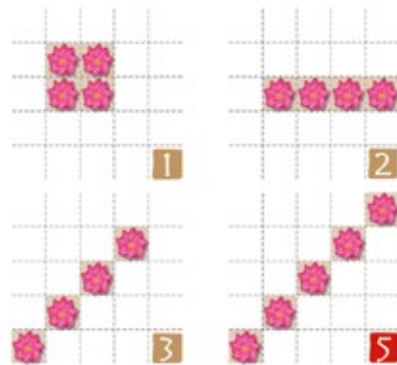
Положите планшет для подсчета очков сбоку от поля. Положите два жетончика с изображением персонажей игры по обе стороны от каменной тропинки на планшете.



## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Вырастить и переместить водяные лилии таким образом, чтобы сформировать на водной глади пруда гармоничную геометрическую фигуру и получить за нее очки.

- Квадрат из 4 цветков = **1 очко**
- Вертикальная / горизонтальная линия из 4 цветков = **2 очка**
- Линия по диагонали из 4 цветков = **3 очка**
- Линия из 5 цветков (по горизонтали, вертикали или диагонали) = **5 очков и мгновенная победа в игре!**



Текущий раунд заканчивается, как только фигура создана. Данный игрок получает от 1 до 5 победных очков в зависимости от формы выстроенной фигуры.

Игрок, первым набравший 5 очков, становится Императорским садовником.

## ХОД ИГРЫ

### Фаза 1:

Оба садовника одновременно выбирают по 3 цветка своего цвета и смотрят на цифры, указанные на лицевой стороне.



На каждом цветке написана цифра от 1 до 8.

Далее садовники выбирают по одному цветку и кладут рядом с планшетом подсчета очков лицевой стороной вниз. Когда оба игрока выложили свои цветки, они одновременно их открывают и сравнивают цифры.

До конца текущего хода игрок с меньшим числом объявляется «младшим садовником», а игрок с большим числом (на цветке) — «старшим садовником».

### Фаза 2:

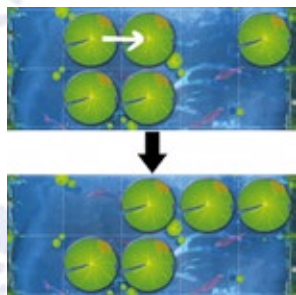
Водяные линии сдувает Первым весенним ветром. Это значит, что старший садовник может положить цветок на любой пустой лист лилии, лежащий на поле.

**А: Младший садовник в первом ходе выкладывает цветок на лист, лежащий темной стороной вверх.**



### **Б: Старший садовник выкладывает цветок на лилию по его выбору.**

Если он выкладывает цветок на лист водяной лилии с лягушкой (не важно какого цвета), то должен переместить лягушку на любой незанятый (без цветков и лягушек) лист по своему выбору.



### **В: Младший садовник призывает «первый весенний ветер».**

Он должен передвинуть любой лист водяной лилии по водной глади пруда по вертикали или горизонтали на одну клетку. При этом лист или листья, находящиеся перед выбранным, тоже могут быть передвинуты на одну клетку в том же направлении, но не разрешается выталкивать листья водяных лилий за границу поля.

### **Г: Старший садовник выбирает новую темную лилию.**

Он выбирает один листок лилии и переворачивает его темной стороной вверх. Садовник может перевернуть и лист, на котором находится лягушка. В этом случае лягушка (вне зависимости от ее цвета) перемещается на любой свободный лист (на котором нет лягушки или цветка) по выбору старшего садовника.

Теперь начинается новый раунд:

Каждый садовник тянет новый цветок и добавляет к своим двум так, чтобы перед ним опять стало 3 цветка, и кладет их перед собой. Затем оба игрока выбирают по 1 цветку, который определит, кто из них будет «старшим», а кто «младшим садовником» в новом раунде.



## **ОСОБЫЕ СЛУЧАИ**

Когда оба садовника выбирают цветы с одинаковыми номерами, старшим садовником становится тот игрок, который первым слышит звук, издаваемый лягушкой.

Каждый садовник выкладывает цветок на лист водяной лилии с лягушкой своего цвета. Затем старший садовник перемещает лягушек обоих цветов на любые свободные листья водяных лилий по своему выбору.

**ВАЖНО:** Когда в пруду остаются только 2 неперевернутых листа, лягушки убираются из игры до конца раунда.

## КОНЕЦ РАУНДА

Раунд заканчивается, когда:

1. Один из садовников выстроил одну из гармоничных геометрических фигур, приносящую очки. Он отмечает полученное количество очков на планшете, переставляя фишку своего персонажа на соответствующий камень. Если он не набрал 5 очков или более, то игра продолжается.

**ВАЖНО: если в процессе движения лилий у обоих игроков одновременно сложились фигуры на поле, то они оба получают соответствующее количество очков.**

2. Если ни одна из фигур не была выстроена и выложен последний 8-й цветок, то никто не получает очков.

Во всех остальных случаях новый раунд начинается с того, что:

- Каждый игрок возвращает себе все водяные лилии своего цвета и кладет лицевой стороной вниз, перемешивает, выбирает 3 из них, кладет перед собой лицевой стороной вниз.
- Все листья водяных лилий остаются на своих местах и переворачиваются светлой стороной вверх.
- Лягушки ставятся на лилии, где нарисованы икринки их цвета.
- Новый раунд начинается (см. правила, «фаза 1»).

**РЕДКО. Когда оба игрока набирают 5 очков (и более) одновременно, в этом случае:**

- тот из игроков, кто набрал больше очков, выигрывает игру.
- при равном количестве очков разыгрываются дополнительные раунды, пока один из игроков не наберет очков больше другого.

## КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда один из игроков набирает 5 и более очков. Он назначается Императорским садовником и выигрывает игру.

Copyright ©2016 «Blackrock Games». All rights reserved.



**ВНИМАНИЕ!**

Игра содержит мелкие детали и не предназначена для детей младше 3-х лет



Товар соответствует требованиям ТР ТС «О безопасности игрушек»



Еще больше игр на сайте [evrikus.ru](http://evrikus.ru)