



MOSIGRA

Крупнейшая в Европе сеть
магазинов настольных игр.

Магазины в РФ, РБ,
Украине, Казахстане.

mosigra.ru



Магеллан — российский
производитель игр и подарков.

mglan.ru

Правила игры скачаны с **mosigra.ru**



RU



Узнай себя!

«КТО Я?»

ALIAS

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Продвигайся вперед по игровому полю, как можно быстрее объясняя другим их персонажей, и угадывая объяснения других! Тот, кто к концу игры продвинется дальше всех, выигрывает!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Положите игровое поле на стол.
2. Каждый игрок выбирает игральную фишку и устанавливает ее на старте.
3. Положите колоду с карточками лицом вниз на стол так, чтобы все могли легко достать до неё.
4. Раздайте всем игрокам обручи-крепления для карточек.
5. Каждый игрок надевает обруч на голову и устанавливает на него карточку, не читая, что на ней написано. Таким образом, все, кроме Вас, видят, что за личность указана на Вашей карточке.
6. Когда карточки закреплены на головах у всех игроков, игра может начинаться.
7. Договоритесь, сколько раундов вы хотите играть. За один полный раунд каждый игрок водит, т.е. выступает в роли объясняющего, один раз.

Игра может состоять из следующего количества раундов:

- 4 раунда при участии 3-4 игроков или
- 3 раунда при участии 5-6 игроков



КОМПЛЕКТ ИГРЫ

200 карточек, игровое поле, 6 игровых фишек, 6 обручей на голову, песочные часы, правила.

ПРАВИЛА ИГРЫ

1. Младший игрок водит первым. Песочные часы переворачивают.
2. Водящий поворачивается к своему соседу слева и начинает объяснять, кто указан на карточке этого игрока.
3. Как только сосед слева правильно угадывает своего персонажа, он снимает карточку, кладет ее **перед собой лицом вверх** и закрепляет себе на обруч новую.
4. Не теряя времени, водящий уже объясняет следующему игроку, сидящему по часовой стрелке от него, кто он такой.
5. Игра продолжается вышеописанным образом (см. пункты 2-4), пока не закончится время. Помните, что скорость решает всё! Сразу, как только Вы правильно угадали своего героя, меняйте карточку на новую.
6. Если время истекло, а игрок не угадал - кто он, не говорите ему! Карточка должна остаться на обруче неугаданной, и следующий водящий продолжит объяснение.
 - ➔ Если вы, всё же, случайно проговорились, карточку откладывают в сторону, а на ее место устанавливают новую. Очки за данную карточку не засчитывают.

ОБЪЯСНЕНИЕ

Карточки делятся на четыре категории – Знаменитости, Профессии, Вымышленные персонажи, Национальности и народности. Когда Вы берёте себе новую карточку, обращайтесь внимание на её категорию. Это может облегчить Вашу задачу и поможет быстрее угадать, кто Вы!

Каждая категория включает в себя как персонажей, которых легче объяснить/угадать, так и более сложных для объяснения и угадывания. Водящий не может использовать в объяснении однокоренные с именем персонажа слова, но может давать любые подсказки. Если игрок угадывает часть правильного ответа, водящий может использовать это слово в последующем объяснении. Например, если игрок угадывает слово «авиамеханик» вместо «автомеханик», объясняющий может далее использовать слово «механик».

НЕ МОЖЕТЕ УГАДАТЬ, КТО ВЫ?

Иногда никак не получается угадать, кто вы. Может быть, персонаж Вам не знаком, или водящий не может подобрать нужных слов для объяснения. Вот, что нужно делать в подобной ситуации.

Если игрок не может угадать, кто он, даже когда водящий использовал все возможные способы для объяснения, другие члены игры могут сказать «Стоп». Игрок снимает карточку и кладет ее напротив себя в отдельную стопку лицом вниз. Каждая такая карточка засчитывается этому игроку как одно штрафное очко в конце раунда. Теперь водящий начинает объяснять слово следующему игроку.

Играть веселее всего, когда раунды проходят без заминок, и у каждого игрока есть возможность угадать, кто он и заработать себе очки. Если похоже на то, что кто-то не знает персонажа на своем обруче, другие могут сказать «Стоп», чтобы не было долгих «заторов» в игре. Важно, все-таки, быть объективным, и дать каждому игроку достаточно времени на угадывание и одинаковую возможность выиграть!

Если **водящий не может достаточно доходчиво объяснить** товарищу его героя, карточку кладут напротив объясняющего, и она засчитывается ему как штрафное очко в конце раунда. Игрок закрепляет у себя на ободке новую карточку, и водящий объясняет нового персонажа **этому же** игроку.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

Когда время истекло, игроки подсчитывают свои очки, иначе говоря, сколько карточек они угадали правильно.

Сумма угаданных всеми игроками карточек составляет количество очков, которые заработал объясняющий.

Игроки продвигают свои фишки вперед по игровому полю на столько шагов, сколько очков они заработали. За каждую **штрафную карточку, лежащую лицом вниз перед игроком**, он делает один шаг назад на игровом поле. В заключение, положите использованные карточки в низ колоды.

ПРОДОЛЖЕНИЕ РАУНДА

Игрок, сидящий слева от того, кто был объясняющим в прошлый раз, становится водящим. Все игроки проверяют, чтобы у каждого на голове была закреплена карточка. Теперь песочные часы можно опять переворачивать и продолжать игру!

ПОБЕДИТЕЛЬ ИГРЫ

Последний раунд разыгран, когда все игроки поочередно, одинаковое количество раз были объясняющими. Тот, чья фишка продвинулась дальше всех на игровом поле, побеждает! Если таких игроков несколько, то они разделяют победу!