

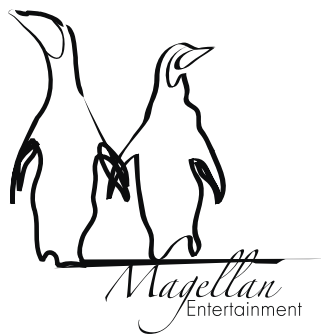


MOSIGRA

Крупнейшая в Европе сеть
магазинов настольных игр.

Магазины в РФ, РБ,
Украине, Казахстане.

mosigra.ru



Магеллан — российский
производитель игр и подарков.

mglan.ru

Правила игры скачаны с **mosigra.ru**



Много букв? Не проблема! Есть видеоправила на mosigra.ru (под описанием игры). И там же можно скачать правила в электронном виде.

Об игре

Игроки по очереди открывают карточки с буквами. Когда символы на них совпадут у вас и ещё у кого-то, нужно будет быстро придумать слово с этими двумя буквами. Животное, в названии которого есть Л и Д? «Леопард»! Место с буквами Р и Б? «Рубка»! А как на счёт глагола с П и Е? «Пылесосить»!

Ещё есть специальные карты, которые вносят немного хаоса в процесс.

Побеждает тот, кто чаще других игроков успевает назвать слово с двумя выпавшими буквами первым. У такого игрока в конце игры больше всего карт.

Состав

- **Карты букв** (синие, 64 штуки) — на каждой есть символ и буква.



- **Специальные карты** (зелёные, 8 штук) — на каждой изображены два символа.



- **Карты категорий** (оранжевые, 36 штук) — на каждой указано: «Глагол», «Существительное», «Животное» и так далее.



- **Карты общих соревнований** (лиловые, 4 штуки).



- **Правила**, вы как раз держите их в руках.

Подготовка к первой игре

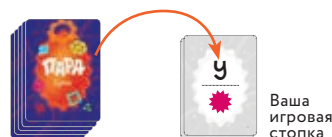
Перемешайте синие карты букв. Положите эту стопку в центр стола лицевой стороной вниз.

Вы можете начинать играть первую упрощённую игру прямо сейчас, попутно заглядывая в правила!

Как играть

Выкладываете по одной карте за ход.

Игроки ходят по кругу по часовой стрелке. Каждый раз, когда ваша очередь ходить, вы берёте из центральной стопки и переворачиваете одну карту с буквой, а потом кладёте перед собой. Если перед вами уже есть карта с буквой, вы кладёте новую поверх, получается ваша игровая стопка, сверху которой лежит одна видная всем буква.



Буквы совпали?

После того, как вы взяли карту и перевернули её, посмотрите на верхние карты в игровых стопках всех остальных игроков. Символ на вашей карте с буквой совпадает с символом на чужой карте с буквой? Если ничего не совпало, просто ходит следующий игрок.



Аааа! Есть совпадение!

Быстрее называйте слово, которое содержит обе буквы — на вашей карте и на той карте, с которой было совпадение символа:



Кто первый назовёт подходящее слово, забирает верхнюю карту с буквой у того, кто не успел — и кладёт её отдельно к себе рубашкой вверх. Чем больше у вас будет таких выигранных карт, тем больше очков вы получите в конце игры.

В момент, когда вы забрали у кого-то карту, откроется предыдущая карта его стопки. Возможно ещё одно совпадение, поэтому будьте внимательны!

Убедитесь, что новая карта в стопке проигравшего игрока не совпадает с картами других игроков. Пока всё. Правда, просто?

Теперь добавим категории

Настоящее удовольствие от игры можно получить, если играть с картами категорий. Когда вы научитесь быстро называть слова в первой партии, играйте вторую по чуть более сложным правилам.

В начале игры перемешайте оранжевые карты категорий и положите их стопку отдельно рядом со стопкой букв, но только лицом вверх, чтобы было видно верхнюю карту категории.

Теперь, когда вы называете слово, оно должно соответствовать трём условиям:

- Содержать обе буквы на совпадающих картах.
- Подходить под текущую карту категории.
- И не нарушать правила ответов (об этом дальше в правилах).



В общем, самое главное — теперь придётся не просто придумывать слово, а относить его к определённой категории. Например, только животные, только города или только глаголы.

Карта категории будет меняться каждый раз, когда игроки будут угадывать слово: после того, как вы взяли себе верхнюю карту у проигравшего в совпадении игрока, положите верхнюю карту категории в стопку сброса.

Какие можно называть слова?

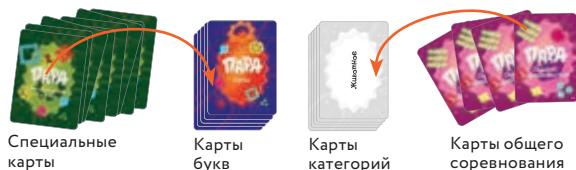
- Слово должно писаться слитно. То есть, например, «автомототелефоторадиомонтёр» можно, а вот «сине-красный» — нельзя.
- Имена только тогда, когда на карте категории загадано имя.
- Две буквы могут быть расположены в слове в любом порядке. Например, если вам попались «А» и «Б», подходят слова «абака», «собака», «банка», «кабан» и так далее.
- Слово должно приводиться в словарной форме. Если это существительное — то обычно в единственном числе (есть существительные вроде «ножниц», которые не имеют единственного числа и в словарной форме записаны во множественном). Если это глагол — то в совершенной форме («лить», «пить», но не «лёт» или «пёт»).
- Ответы должны подходить под текущую карту категории.

- Нельзя использовать выдуманные слова, особенно в именах.
- Если у вас возник спор — посмотрите в словаре, есть ли такое слово. Если нет словаря — проголосуйте.

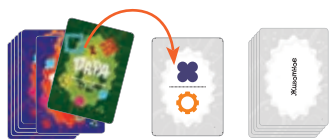
Давайте к третьей партии ещё добавим специальные карты!

Это наиболее полный и интересный вариант игры, но он чуть сложнее двух предыдущих. Теперь вы готовы сыграть и в него. Подготовка становится вот такой:

1. Перемешайте синие карты букв. Замешайте в них 8 зелёных специальных карт и распределите их по всей стопке. Это ваша стопка с буквами, положите её в центр стола лицевой стороной вниз.
2. Перемешайте оранжевые карты категорий. Замешайте в них 4 лиловые карты общего соревнования и распределите их по всей стопке. Убедитесь, что верхние 5 карт в стопке — не карты общего соревнования. Это стопка категорий, положите её лицевой стороной вверх возле стопки букв.



В игре меняется вот что: когда в стопке букв появляется специальная карта, положите её лицевой стороной вверх между стопкой карт букв и стопкой карт категорий вот так:



Специальные карты вызывают соревнование при совпадении двух неодинаковых символов, указанных на карте. Соревнование возникает, когда оба символа на специальной карте совпадают с символами на верхних картах в стопках двух игроков.

То есть, например, вот эта специальная карта как бы говорит: «Квадрат и три точки — это одно и то же, они могут совпасть»:

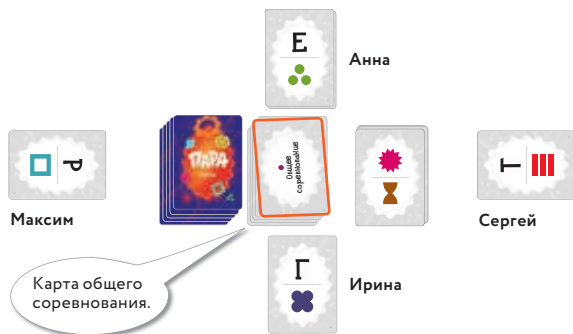


Специальная карта остаётся в игре пока её не заменит другая специальная карта.

Когда игрок вытаскивает специальную карту и оставляет её на положенном месте, он берёт следующую карту букв, чтобы продолжить свой ход.

Общее соревнование

Когда в игре на вершине стопки категорий появляется карта общего соревнования, все игроки участвуют в соревновании и придумывают слово, включающее в себя все буквы на столе:



В общем соревновании можно называть любое слово в любой форме (лишь бы оно существовало), но нельзя называть имена собственные. Для нашей ситуации подходят слова «безграмотный», «гетра», «фрегат», «игротека», «горючесть», «стенографировать», «гемотрансфузия» и так далее.

Если никто не назвал слово в течение 30 секунд, карта общего соревнования замешивается обратно в колоду карт категорий, и начинается следующий ход.

Если игрок побеждает в общем соревновании, он кладёт карту общего соревнования в свою стопку победных очков. В конце игры эта карта приносит игроку 2 очка.

Конец игры

Когда в стопке букв заканчиваются карты, игроки подсчитывают количество карт в своей стопке победных очков. Карта с буквой даёт 1 очко. Карта общего соревнования даёт 2 очка. Карты категорий очков не дают. Побеждает игрок с наибольшим количеством очков.

Важные примечания

Открытие карт. Переворачивайте свою карту с буквой очень быстро, так чтобы все игроки могли увидеть её одновременно. Нельзя заглядывать в карту раньше остальных игроков или закрывать её рукой. Мы рекомендуем брать карту за её дальнюю сторону, быстро переворачивать и тянуть к себе.

Незамеченные соревнования. Если на столе есть совпадения символов, но никто из игроков, чьи символы совпали, этого не заметил, остальные игроки должны указать на это. Настойчивое бормотание обычно срабатывает. Толчки — тоже. Помните, что ход не переходит к следующему игроку, пока не будут разыграны все возможные соревнования.

Порядок ходов. Иногда игра может быть настолько захватывающей, что сложно определить, чей сейчас ход. Передавайте по кругу монетку или солонку, чтобы не забыть, кто ходит.

Игра для двоих игроков. Игра для двоих игроков подразумевает наличие двух игровых стопок у каждого игрока одновременно, в итоге получится 4 игровые стопки в игре. Если символы на картах в игровых колодах совпадают, оба игрока придумывают слово с соответствующими совпадению буквами. Победитель соревнования забирает только что вытянутую карту.

Карты категорий. Карта категорий меняется после каждого соревнования, но если во время соревнования ни один из игроков не предложил вариант слова в течение 10 секунд, по желанию, категорию можно поменять. Если при этом появляется карта общего соревнования, она замешивается обратно в стопку.

Дополнительное соревнование. Если во время соревнования оба игрока назвали подходящее слово в одно время, они вытягивают другую карту категории, и происходит новое соревнование с теми же буквами.

Эта игра хорошо сочетается с...

Медведом!

Попробуйте замешать спецкарты «Медведа» и играть уже с ними. «Всемирный перевод» — все придумывают слово со своей буквой и буквой игрока справа, «обратный ход» — как обычно, «перевод соседям» — соседи придумывают слово с буквами друг друга, «игра по цвету» — ищите совпадение цвета!



Эврикой

Карточки одного размера. Сможете играть в две игры сразу, выкладывая одну карту от «Эврики» и одну от «Пары» каждый ход?



ANOMIA
PRESS
anomiapress.com

МОСИСГРА
mosigra.ru

Магеллан
mglan.ru

Разработка игры: Муирин Хайрон, Рон Бэддин, Кэрон Бэддин.
Над локализацией работали: Д. Кибнало, С. Абдульманов, Т. Фисейский, М. Половцев, А. Половцева, Л. Савельева, И. Соболев, П. Корнилов.
© 2012 Anomia press LLC, 647 South Street Boston MA 02131.
© Издание на русском языке, ООО «Магеллан», 2015.
117342, Россия, Москва, улица Бутлерова, дом 176, помещение XI, комната 139.
Телефон +7 (926) 522-19-31.
Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателей запрещено.